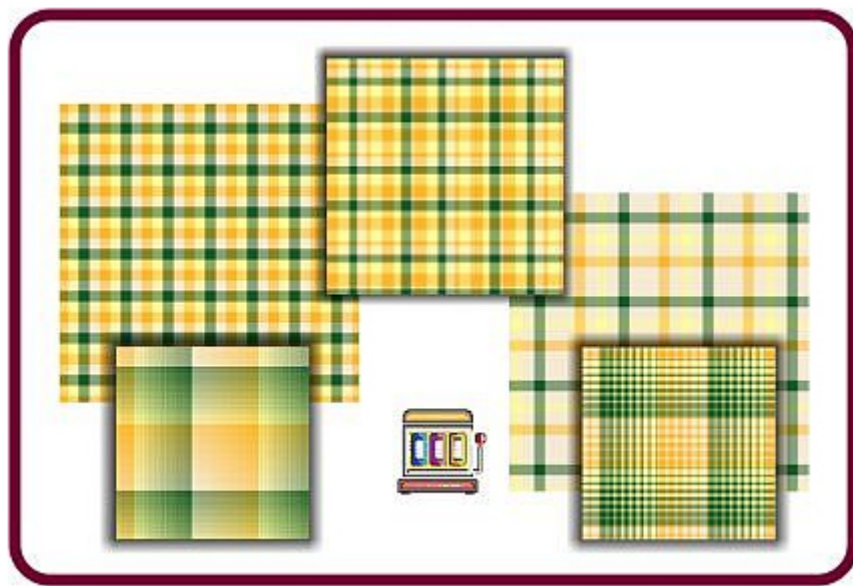


## スロットマシン



DesignScope®victor のスロットマシンを使えば、縞模様や格子縞を簡単に作成できます。

通常、テキスタイル CAD ソフトでは、既存のデザインを使ってさまざまな新しいパターンを作成します。

ところが、スロットマシンを用いれば、既存のパターンはもう必要ありません。

スロットマシンは、縞模様や格子縞をそれらの多様性（色のみではありません）によって分割し、個々のスロットへと変化するテーマにします。それぞれのスロットはランダムなジェネレータ（生成元）と連結します。異なるスロット同士は制限なしに組み合わせることができます。これにより、特定のテーマに対する緻密な操作が可能です。

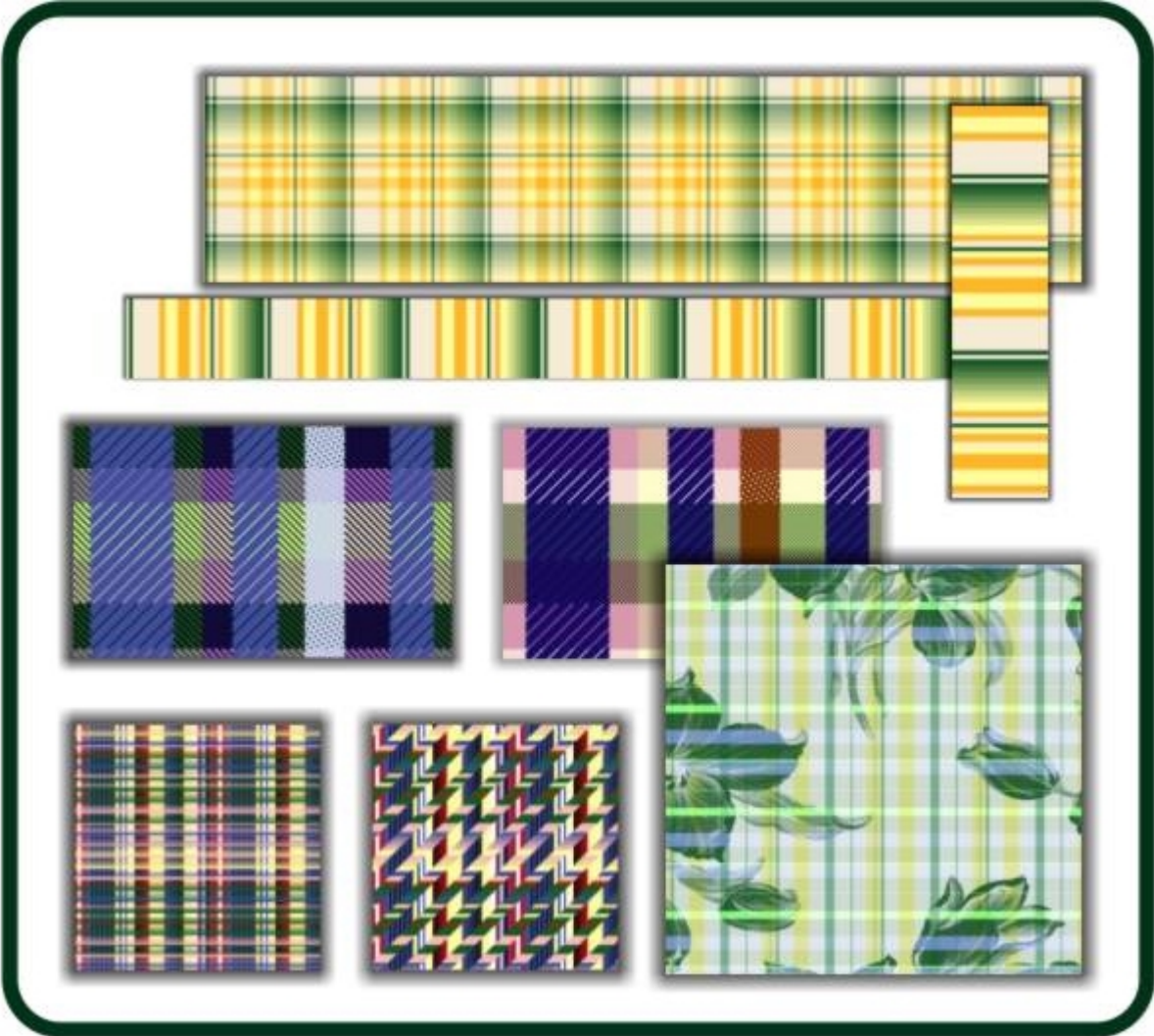
この結果、縞模様や格子縞の幅広いバリエーションを得たり、ある特定のバリエーションを得ることができます。



スロットマシンを開始するには、マウスを使って色または色配列を選択し、各スロットと組み合わせます。横縞と縦縞は同じサイズでも異なったものでも構いません。色（一般的な色システムの 134,000 色まで使用可能）と縞の幅は、デザイン上で自由に設定することも個々のフィールド上で正確に定義することもできます。入力内容が正確になればなるほど、結果は特定されていきます。反対に、事前定義が少なければ少ないほど、デザインのバラエティは豊富になってきます。

さあ、はじめましょう！

マウスをクリックすると、まずスロットマシンは独自の「サインフィールド」を作成します。サインフィールドにはデザイナーの独自の署名が必要です。この署名はランダムなジェネレータ（生成元）とともに、スロットにより先に作成された個人コードと組み合わせられます。最初に、設定したテーマに基づく 16 デザインが表示されます。以降、スロットマシンアイコンをクリックするたびに、別の 16 デザインが表示されます。テーマの組み合わせに基づいて、数百ものジェネレータ（生成元）が新しいデザインを作成していきます。



すべてのバリエーションは異なる組織と組み合わせられて、縦縞または横縞または格子縞として表現されます。

スロットマシンには「やり直し／元に戻す」機能がありますので、前に登場したバリエーションを呼び戻すことができます。

(最大800 )

すべてのテーマの組み合わせは色なし／色ありを選択の上、保存できます。個人コードとともに保存すれば、コードの読み込みにより再作成が可能です。

選択したパターンはEAT DesignScope® victor Dobby や Jacquardに直接送って、シミュレーションを行ったり、機械ファイルを作成可能です。