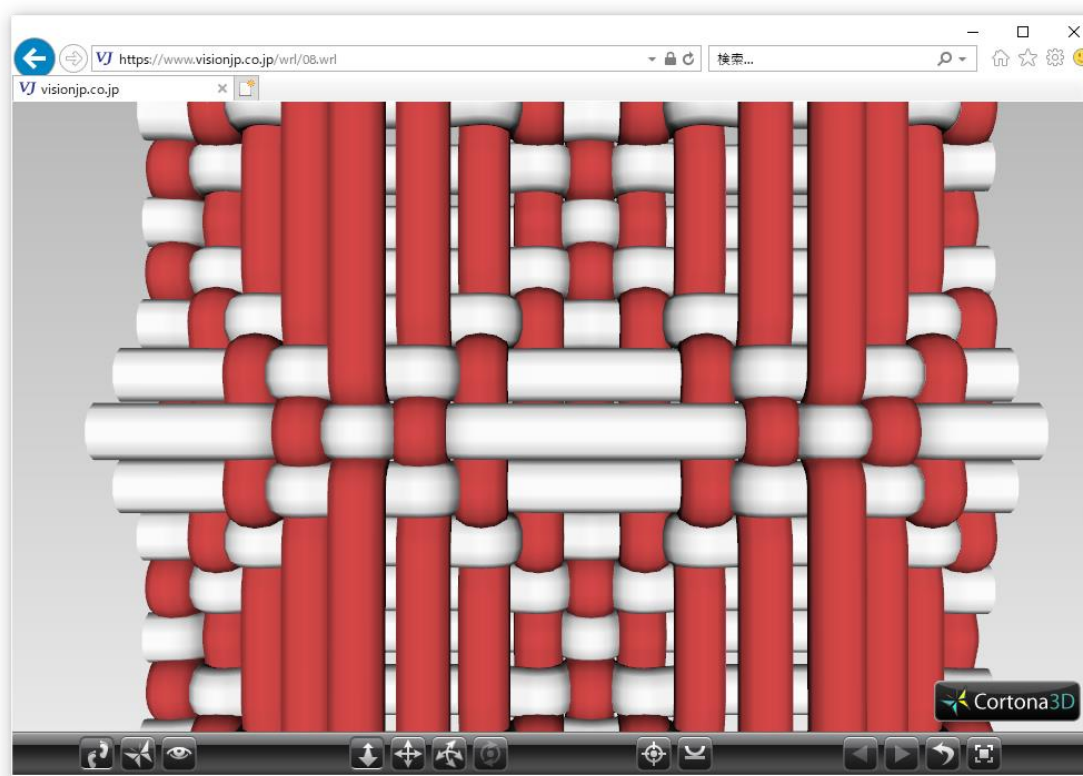
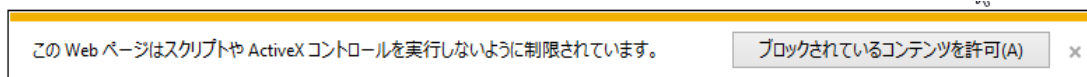


VRML ブラウザ「Cortona3D Viewer」について

VRML ファイル (*.wrl) をダブルクリックすると、Internet Explorer が起動し、ファイルが開きます。起動するプログラムの選択画面が表示された場合は、「Internet Explorer」を選択します。

以下のような警告が出た場合は、「ブロックされているコンテンツを許可」ボタンをクリックします。









【基本操作】







いずれかのナビゲーションモード  をクリックし、オプションボタンをクリックして操作します。







1. ナビゲーションモードを選択します。
2. 3D ウィンドウ内の任意の場所にポインタを置き、マウスの左ボタンを押します。
3. マウスの左ボタンを押しながら移動します。マウスをドラッグする方向によってカメラの動きが決まります。
4. マウスの左ボタンを離すと動きが止まります。


1) ウォーク (WALK)















 and 	水平移動します。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。
	近づきます
	離れます。
	右に回転
	左に回転







 and 	水平に左右移動します。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。
	近づきます
	離れます。
	右に移動
	左に移動





 and 	画像内で角度を変えます。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。
	上向き
	下向き
	右に曲がる
	左に曲がる

2) フライ (FLY) 

 and 	左右に移動します。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。
	カメラを縦軸に向かって前方に移動
	カメラを後方に移動
	垂直軸を中心にカメラを右に向ける
	垂直軸を中心にカメラを左に向ける







 and 	単一の垂直面内で上下左右に移動します。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。
	上に移動
	下に移動
	右に移動
	左に移動







 and 	カメラを回転させます。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。
	水平軸を中心にカメラを上向きに回転させる
	水平軸を中心にカメラを下向きに回転させる
	縦軸を中心にカメラを右に向ける
	縦軸を中心にカメラを左に向ける





 and 	<p>カメラを傾けます。マウスを左右にドラッグすると、矢印が現れます。</p>
	<p>左に傾く</p>
	<p>右に傾く</p>





3) 調査 (STUDY)



 and 	<p>様々な角度から調べます。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。</p>
	<p>カメラを縦軸に向かって前方に移動</p>
	<p>カメラを後方に移動</p>
	<p>3D シーンジオメトリの境界ボックスの中心で定義された中心点を中心にカメラを右に移動</p>
	<p>3D シーンジオメトリの境界ボックスの中心で定義された中心点を中心にカメラを左に移動</p>

 and 	<p>様々な角度から調べます。マウスを上下左右にドラッグすると、矢印が現れます。</p>
	<p>3D シーンジオメトリの境界ボックスの中心で定義された中心点を中心にカメラを上向きに移動</p>
	<p>3D シーンジオメトリの境界ボックスの中心で定義された中心点を中心にカメラを下向きに移動</p>
	<p>3D シーンジオメトリの境界ボックスの中心で定義された中心点を中心にカメラを右向きに移動</p>
	<p>3D シーンジオメトリの境界ボックスの中心で定義された中心点を中心にカメラを左向きに移動</p>

 and 	<p>3Dシーンのジオメトリの境界ボックスの中心で定義される中心点を中心にカメラを傾けます。マウスを左右にドラッグすると、矢印が現れます。</p>
	<p>左に傾く</p>
	<p>右に傾く</p>

	<p>クリックした箇所までズームインされます。</p>
	<p>初期画像に戻ります。</p>
	<p>画面の大きさと同じになるよう、画像の大きさが調整されます。</p>
	<p>カメラの水平軸と縦軸をシーンの水平面と平行に配置します。</p>