

# DesignScope<sup>®</sup> Ver16

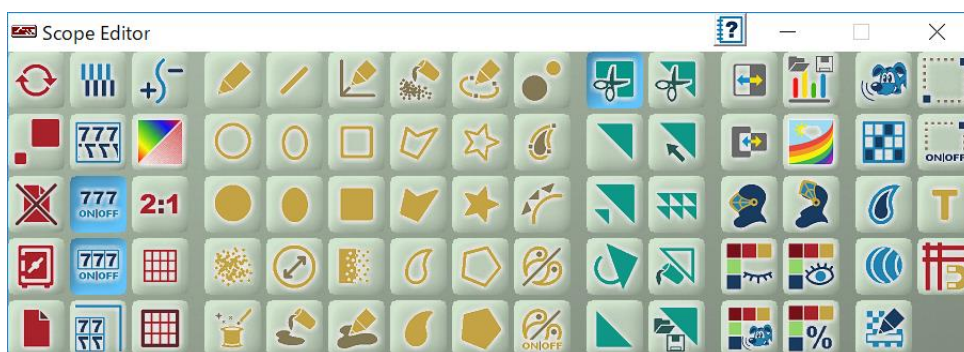
victor 描画(Scope)



PC・Windowsタブレット対応

DesignScope victorは、ドイツで開発され、現在、世界で最も使われているジャカード織物デザインシステムです。

1983年に開発をスタートし、織物ソフト専門メーカーとして35年以上、世界をリードしてきました。ヨーロッパで鍛え上げられたアイデアとノウハウが詰まっています。



## PRODUCT FEATURES//////////

- ◆ 常に仕上がり寸法（実寸）で表示しながら編集することができます。
- ◆ 元画像（スキャン、Photoshop画像）は、経緯密度・寸法・色数を決めてドロップするだけで、自動的に色分解処理されます。
- ◆ Illustratorデータは、ベクトルのまま読み込むことができます（オプション）。
- ◆ より精度の高い色分解が必要な場合は、高度な色分解機能を使って、思いのままの色数に分解することができます。
- ◆ 柄編集時、経緯比率はコンピューターが自動で補正します。
- ◆ 「パターン配置」や「グラデーション」、「対象軸」、「文字」、「多角形」、「星」、「スタンプツール」などいろいろな機能を用意していますので、効率的にデザインを作成できます。

# 充実のレイヤー機能搭載（オプション）

## ● 複数レイヤー

Illustratorや Photoshopでは、複数のレイヤー上に描画し、それを重ねることによって最終的な画像を完成させます。  
**それと同じことが、DesignScope victorで行えます。**

1デザインに50枚までのレイヤーを使用でき、ピクセルのレイヤー・ベクトルのレイヤーも混在できます。  
フルカラーの画像も編集できます。



## ● ベクトルレイヤー

ベクトルレイヤーでは、画像を拡大したり回転したりしても、形が崩れません。  
文字やロゴ、図形などをベクトルレイヤーで編集すれば、いつでも再編集可能です。（オブジェクト単体でも保存・再利用が可能）

### ▼Illustrator、PhotoShopでは実現できないこと

- 織物の規格に合わせて、経・緯密度を独立して設定（変倍）可能
- ベクトルオブジェクトも、仕上がり状態（ドット単位）で表示・編集
- 一つのベクトル画は、任意の織物規格（経・緯密度）に展開可能。後から密度を変えることも可能。

## ● ベクトルデータ読み込み

Illustrator・CorelDRAWのベクトルデータ（DXFファイル）をそのまま読み込み、ベクトルのまま編集できます。

